|  |  |
| --- | --- |
| **Termo de Abertura** | |
| Projeto: Bolão Copa do Mundo 2018. | |
| Necessidades de Negócio do Projeto (Justificativa) | |
| O cenário vigente do ensino da Engenharia de Software demonstra que novas estratégias vêm sendo desenvolvidas para que os alunos possam experimentar uma abordagem que agrega a teoria e a prática. Expor conceitos sem sua efetiva demonstração prática não é tarefa fácil para professores que lecionam disciplinas dessa área. Mesmo fazendo uso de recursos multimídias, a perda de atenção dos alunos é notória pelos professores no decorrer da aula. Conforme (Wangenheim[[1]](#footnote-1), 2012), apenas os 15 minutos iniciais de uma aula expositiva são realmente aproveitados pela maioria dos alunos.  Planejar uma aula mais atrativa e envolvente é desafio para professores, principalmente no contexto da atual geração acostumada com a interatividade. Quando essa geração encontra-se em cursos de Computação e Informática, cujo perfil dos alunos contribui muito para essa demanda por maior interatividade e estímulo aos seus diversos sentidos, a necessidade por explorar diferentes estratégias de ensino aumenta.  Neste sentido, este trabalho procura aliar a teoria vista em sala de aula com a prática de um projeto real que consiste em gerenciar o trabalho realizado por uma equipe de outra disciplina do curso. | |
| Objetivos do Projeto | |
| São objetivos do projeto:   * Implementar uma aplicação móvel distribuída de um bolão da copa do mundo 2018; * Elaborar 100% da documentação solicitada; | |
| Descrição do Escopo (resumo) | |
| O escopo do projeto consiste em entregar um sistema, com documentação prevista pelo patrocinador, para gerenciar grupos de bolão de apostas para a copa do mundo de 2018. O sistema deve permitir o cadastro de usuários, oferecendo o serviço de criação e gerenciamento de grupos para realização de bolões, a realização de apostas por jogo ou rodada da copa do mundo, o ranqueamento dos membros dos grupos e a visualização dos resultados dos jogos. | |
| Entregas | |
| O projeto conta com entregáveis de Gerência de Projetos de Software e de Engenharia de Requisitos.  Os entregáveis de Gerência de Projetos de Software são:   * Ata de Reunião inicial (kick-off) * Registro de partes interessadas * Especificação do Escopo do Projeto * EAP * Dicionário da EAP * Cronograma * Checklists de inspeção das entregas * Relatório de Progresso * Plano de Recursos Humanos * Plano de Comunicação * Registro de Riscos * Plano da Qualidade * Relatório de Lições Aprendidas   Os entregáveis relacionados à Engenharia de Requisitos estão descritos no documento em anexo ERS - Escopo Trabalho Pratico.pdf.  São requisitos do projeto:   * As datas previstas no cronograma de marcos sumarizado devem ser cumpridas; * Todos os produtos de Gerenciamento de Projetos devem ser elaborados segundo as instruções do PROGEP bem como seguir os templates disponíveis neste processo; * Todos os produtos do projeto devem ser entregues de acordo com as tarefas definidas no Canvas; * Os Gerentes de Projeto devem comunicar ao Patrocinador quaisquer problemas na condução do projeto; * Sugestões de melhoria no PROGEP devem ser enviadas a [mwerneck@pucminas.br](mailto:mwerneck@pucminas.br); | |
| Equipe do Projeto | |
| Nome do membro da equipe | Papel / Responsabilidades |
| Membro da equipe | Realizar o levantamento de requisitos, documentação, planejamento das sprints, desenvolvimento da arquitetura do projeto, implementação do projeto, validação dos requisitos, teste e apresentação do projeto aos patrocinadores. |
| Riscos iniciais | |
| * Atrasos e ou baixa qualidade nas entregas em função da pouca experiência da equipe. * O cancelamento da copa do mundo | |
| Cronograma de marcos sumarizados de Gerência de Projetos de Software | |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Entrega | Entregável | Data Limite | Pontos | Observações | | Abertura do projeto (1,0 pt) | Ata de Reunião inicial | 24/09 | 0,5 | Atividade: Iniciar o projeto | | Registro de partes interessadas | 24/09 | 0,5 | Atividade: Identificar partes interessadas | | Marco – Entrega 1 (9,0 pts) | Declaração de Escopo | 01/08 | 2,0 | Atividade: Definir o escopo | | Dicionário da WBS |  | 3,0 | Atividade: Elaborar a WBS | | Cronograma |  | 3,0 | Atividade: Elaborar o cronograma | | Checklists de inspeção |  | 0,0 | Checklist de cada um dos artefatos.  Atividade: Realizar controle de qualidade | | Relatório de Progresso |  | 1,0 | Atividade: Monitorar o projeto | | Marco – Entrega 2 (8,0 pts) | Plano de Recursos Humanos | 12/11 | 2,0 | Atividade: Planejar os recursos humanos | | Plano de Comunicação |  | 2,0 | Atividade: Planejar a comunicação | | Lista de Riscos |  | 2,0 | Atividade: Planejar os riscos | | Plano da Qualidade |  | 2,0 | Considerar ao menos uma atividade de qualidade além das atividades de inspeção e aderência já previstas.  Atividade: Planejar a qualidade | | Checklists de inspeção |  | 0,0 | Checklist de cada um dos artefatos.  Atividade: Realizar controle de qualidade | | Marco – Entrega 3 (2,0 pts) | Relatório de Lições Aprendidas | 19/11 | 2,0 | Ao menos três lições identificadas.  Atividade: Encerrar o projeto | | |

A alocação dos Gerentes de Projetos às equipes gerenciadas está publicada na planilha Grupos.xls no Canvas.

As datas referentes às entregas da equipe gerenciada estão também no documento TecWeb\_TrabPratico.pdf.

1. [↑](#footnote-ref-1)